

„Literkowi sąsiedzi”



Do gry potrzebna będzie talia kart składająca się z 32 liter alfabetu, alfabet na oddzielnej kartce oraz kostka do gry.

Gra przeznaczona jest dla 4 - 6 osób. Jedna osoba w grupie graczy, to osoba sprawdzająca - ona nie otrzymuje kart do gry, natomiast otrzymuje alfabet na oddzielnej kartce i to ona ocenia poprawność odpowiedzi pozostałych graczy.

Ilość oczek na kostce do gry wskazuje na kolejność rozpoczynania gry - kto rzucił najwięcej, ten zaczyna. Kolejne osoby szeregują się według ilości oczek na kostce. Losowanie kart przebiega podobnie jak w „Piotrusiu”. Dziecko, które wylosowało kartę z literą, musi wymienić najbliższych sąsiadów tej litery w alfabecie.

Osoba sprawdzająca ocenia odpowiedź pomagając sobie alfabetem tylko dla niej widocznym.

Jeżeli odpowiedź jest poprawna, losująca osoba zostawia sobie kartę z literą kładąc ją obok siebie - ta karta już nie bierze udziału w grze.

Jeżeli odpowiedź jest błędna, karta zostaje u osoby, od której była losowana i gra toczy się dalej. Wygrywa ten gracz, który zbierze najwięcej kart. Na zakończenie gry, gracze wspólnie układają na stoliku cały alfabet.

ALFABET

A	Ą	B	C	Ć	D
E	Ę	F	G	H	I
J	K	L	Ł	M	N
Ń	O	Ó	P	R	S
Ś	T	U	W	Y	Z
Ż	ź				

A

A

B

C

Ć

D

E

Ǝ

F

G

H

I

J

K

L

l

M

N

Ñ

O

Ó

P

R

S

š

T

U

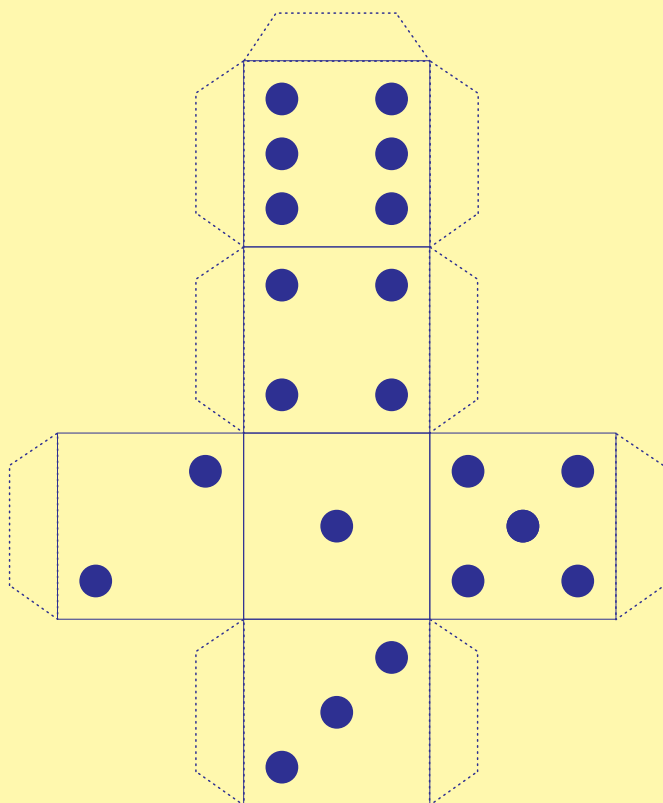
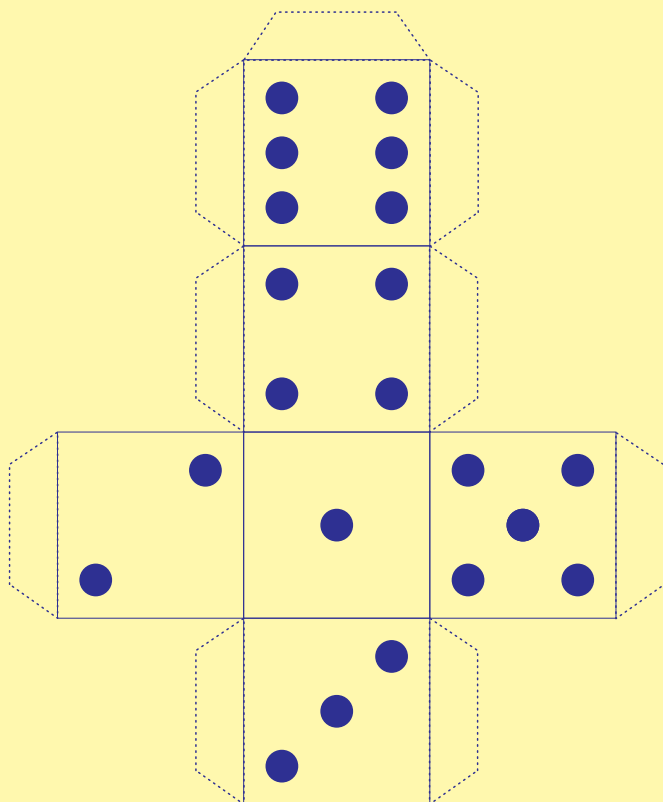
w

Y

Z

Ý

Ẑ





Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Literkowi sąsiedzi

Gra dydaktyczna dla klasy II

